

Forberede datasystem til løp

Dette omfatter å fremskaffe postkodene, rydde bort resultatfiler fra forrige løp og bruke Reader til å legge inn postkodene og lagre løpsfilene samt å teste at Brikkeløp kjører normalt med de nye løpsfilene.

Forberedelsene kan delvis, om det skulle være nødvendig, utføres på annen maskin. Løpsfilene medbringes da for eks. på usb stick og kopieres inn i den maskinen som skal brukes. Testing som nevnt nedenfor blir mer viktig.

1. Få tak i postkodene

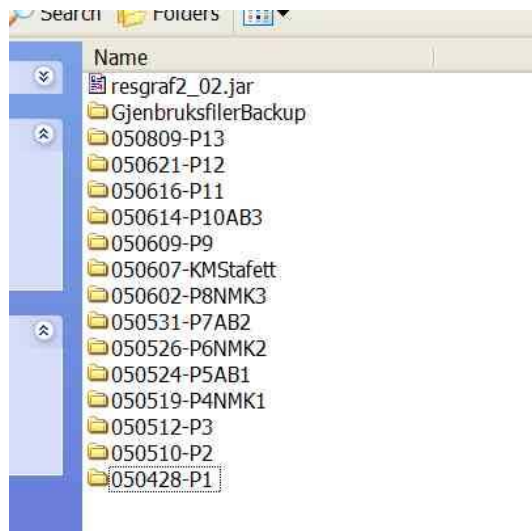
Dataoperatør må tidlig ta kontakt med løypelegger og sikre seg at postkodene er tilgjengelige i god tid. Bruk helst eget skjema for å unngå missforståelser.

2. Opprydding av filer etter foregående løp

Gå til katalog ”Lopsfiler” og sjekk at filer fra forrige løp har blitt, (eller blir), lagret i katalog benevnt med dato for vedkommende løp. Følgende fil er nødvendig for å vise grafiske resultater og skal bli liggende igjen i katalog ”Lopsfiler”:

- Resgraf2_02.jar

Eksempel på katalog ”Lopsfiler” etter oppryddingen



Katalogoppryddingen bør helst utføres av den som har hatt løp slik at maskinen er klargjort for neste løp.

3. Legge inn postkoder

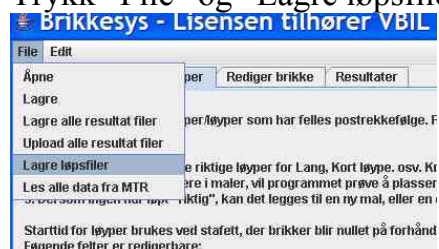
Åpne Reader og bruk reader til å åpne fil "lopsfilMalObik.lop". Denne filen finner du i hovedkatalogen Brikkesys. Tilsvarende filer brukes for Nordmarkskarusellen og for AB karusellen: "lopsfilMalNMK.lop" og "lopsfilMalAB.lop". Et ekstra sett filer ligger også i katalog "gjenbruksfilerbackup"

Kopier inn eller skriv inn løypekodene i de øverste løypene, (5 stk på bildet). Bruk funksjonene "CtrlC" og "CtrlV" for å kopiere. Dobbelklikk med musen plasserer kursoren der det skal limes inn. (De øverste løypene er ikke virkelig definerte klasser, men er kun til hjelp for å paste inn kodene når det er flere klasser pr løype). Klikk "enter" eller dobbelklikk på neste løype og observer at postkodene kopieres inn i de lenkede klasene som er de virkelige klassene. Begynner man å skrive inn i de lenkede klassene, vil lenkingen forsvinne og man kan redigere enkeltvis.

Mal	Løypenavn	Generert...	Delta...	Første deltager	Start tid	Postkoder
<input type="checkbox"/>	LANG	50	0			69 48 43 54 42 53 33 31 73 50 36 59 60 100
<input type="checkbox"/>	MELLOM	51	0			
<input type="checkbox"/>	KORT	52	0			71 51 43 54 31 73 55 60 100
<input type="checkbox"/>	EKORT	53	0			
<input type="checkbox"/>	2.5km C	54	0			
<input checked="" type="checkbox"/>	D17-34Bedr...	0	0			Lenketil 'KORT' (71 51 43 54 31 73 55 60 100)
<input checked="" type="checkbox"/>	D35-44(KO...	1	0			Lenketil 'KORT' (71 51 43 54 31 73 55 60 100)
<input checked="" type="checkbox"/>	D45-54(KO...	2	0			Lenketil 'KORT' (71 51 43 54 31 73 55 60 100)
<input checked="" type="checkbox"/>	D55-64(EK...	3	0			Lenketil 'EKORT'
<input checked="" type="checkbox"/>	D65-74(EK...	4	0			Lenketil 'EKORT'
<input checked="" type="checkbox"/>	D75-(EKORT)	5	0			Lenketil 'EKORT'
<input checked="" type="checkbox"/>	H17-34(LAN...	6	0			Lenketil 'LANG' (69 48 43 54 42 53 33 31 73 50 36 59 ...)
<input checked="" type="checkbox"/>	H35-44(LAN...	7	0			Lenketil 'LANG' (69 48 43 54 42 53 33 31 73 50 36 59 ...)
<input checked="" type="checkbox"/>	H45-49(ME...	8	0			Lenketil 'MELLOM'
<input checked="" type="checkbox"/>	H50-54(ME...	9	0			Lenketil 'MELLOM'
<input checked="" type="checkbox"/>	H55-59(KO...	10	0			Lenketil 'KORT' (71 51 43 54 31 73 55 60 100)
<input checked="" type="checkbox"/>	H60-64(KO...	11	0			Lenketil 'KORT' (71 51 43 54 31 73 55 60 100)

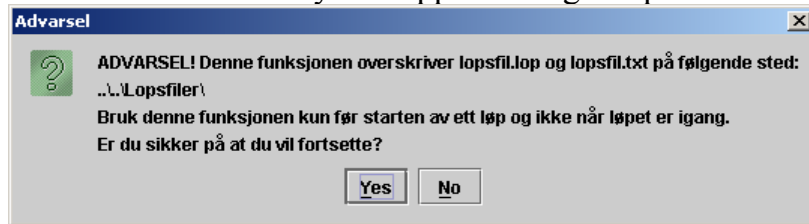
Sjekk om igjen at alle klassene har fått riktige løypekoder.

Trykk "File" og "Lagre løpsfiler".



Du får da opp følgende bilde.

Siden du allerede har ryddet opp i katalog ”Lopsfiler” kan du svare ja på spørsmålet.



De to løpsfilene ”lopsfil.lop” og ”lopsfil.txt” blir lagret i katalog ”Løpsfiler”.

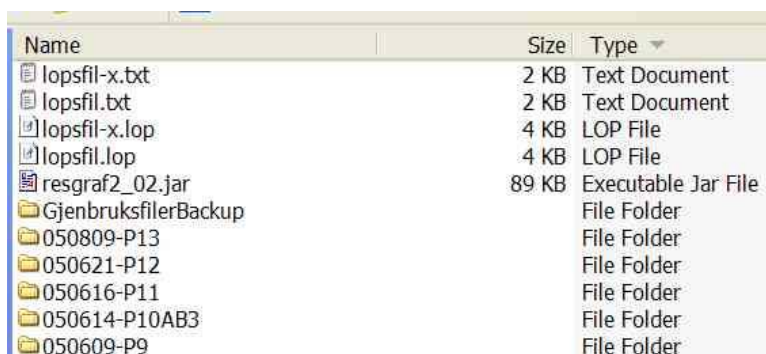
Ta en titt på lopsfil.txt og se at den inneholder alle klassene og de postkodene som ble lagt inn.

```
lopsfil.txt - Notisblokk
Fil Rediger Format Hjelp
§1.4
Navn=;
Løype1Navn=D17-34Bedrift(KORT);
Løype1Postkoder= 71 51 43 54 31 73 55 60 100 ;
Løype1Kode=0;
Løype2Navn=D35-44(KORT);
Løype2Postkoder= 71 51 43 54 31 73 55 60 100 ;
Løype2Kode=1;
Løype3Navn=D45-54(KORT);
Løype3Postkoder= 71 51 43 54 31 73 55 60 100 ;
Løype3Kode=2;
Løype4Navn=D55-64(EKORT);
Løype4Postkoder= 71 73 69 78 44 50 59 60 100 ;
Løype4Kode=3;
Løype5Navn=D65-74(EKORT);
Løype5Postkoder= 71 73 69 78 44 50 59 60 100 ;
Løype5Kode=4;
Løype6Navn=D75-(EKORT);
Løype6Postkoder= 71 73 69 78 44 50 59 60 100 ;
Løype6Kode=5;
Løype7Navn=H17-34(LANG);
Løype7Postkoder= 69 48 43 54 42 53 33 31 73 50 36 59 60 100 ;
Løype7Kode=6;
Løype8Navn=H35-44(LANG);
Løype8Postkoder= 69 48 43 54 42 53 33 31 73 50 36 59 60 100 ;
Løype8Kode=7;
Løype9Navn=H45-49(MELLOM);
Løype9Postkoder= 71 57 43 54 56 31 73 50 36 59 60 100 ;
Løype9Kode=8;
Løype10Navn=H50-54(MELLOM);
Løype10Postkoder= 71 57 43 54 56 31 73 50 36 59 60 100 ;
Løype10Kode=9;
Løype11Navn=H55-59(KORT);
Løype11Postkoder= 71 51 43 54 31 73 55 60 100 ;
Løype11Kode=10;
Løype12Navn=H60-64(KORT);
```

Gå til katalog ”Lopsfiler” og ta en backupkopi av ”lopsfil.lop” og ”lopsfil.txt” som legges sammen med originalfilene. Backupfilene kan for eks. hete ”Lopsfil-x.lop” og ”lopsfil-x.txt”. Sørg for å beholde backupkopien, ref. senere behov.

Lukk Reader.

Nå er det egentlig klart for løp. Katalog ”Lopsfiler” ser da slik ut.

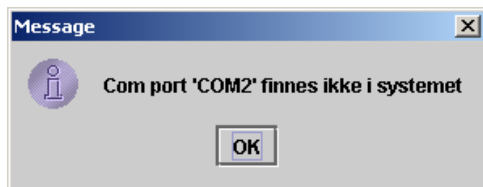


4. Enkel testing før løpet

Dette bør gjøres når postkodene er lagt inn og gjerne også på løpsstedet før registreringen begynner

Åpne Brikkelop.

Dersom du bruker PC uten tilkoblede avleserenheter, vil feilmelding angående comporter dukke opp:



Bare trykk OK på meldingen. Programmet starter.

Grønne felt viser at MTR (målenhet) og 250 reader (startenhet) er tilkopleet.



Rødt felt viser feil i tilkøpling eller at verken målenhet (MTR) eller startenhet (250 reader) er koblet til. 250 reader (startenhet) får ikke grønn farge før en brikke er lagt på. Test det.

Åpne dialogboksene ”Registrer løper” og ”Rediger” og test funksjonaliteten, legg på brikker og test.

Dersom du trykker ”OK” under testingen medfører det lagring av løper. I stedet for å trykke OK, bruk ”Avbryt” under den enkle testingen. Lagret løper kan ikke slettes. Derfor, dersom lagring under testing gjøres, må ”lopsfil.lop” og ”lopsfil.txt” skiftes ut med de backupkopiene som er nevnt ovenfor slik at det virkelige løp kan starte blankt. Uønskede lagringer ellers må fjernes i forbindelse med resultat-generering etter at løpet er slutt.

For den som er uerfaren anbefales å teste mer grundig pålegging av brikker og funksjonaliteten i forbindelse med dialogboksene slik at man har en følelse med dette før løpet begynner. Gjerne også lagring med de forbehold som nevnt over.

5. Test av database og kopling til klasser

Denne testen er viktig når systemet brukes av flere operatører og bør fortrinnsvis gjøres før løpsdagen. Testen må gjøres på den maskinen som skal brukes.

Åpne dialogboksen "Registrer løper". Trykk øverst i kolonnen for Løype slik at løperene i databasen blir sortert etter klasse. Merk en løper med musepeker. Scroll nedover/oppover ved hjelp av piltast på tastaturet. Observer at registreringsfeltet for klasse oppdateres etter hvert som scrollingen av navn fortsetter nedover. Test hele veien nedover.

Dersom ikke denne testen går greit, bør man undersøke databasefilen. Spør gjerne om hjelp til dette.

Brikkenu..	Løpernavn	Firma/Klubb	Løype	Regist..	I mål
485360	Hilde S. Conradi		D17-34Bedrift...		
106325	Anne Davidsen	LYN	D17-34Bedrift...		
106322	Camilla Høst	HEMING/NJÅRD	D17-34Bedrift...		
104804	Sonja Bjaaland	ELLE BIL	D17-34Bedrift...		
104744	Kari Bjaaland	ELLE BIL	D17-34Bedrift...		
104244	Hanne Høien	AKER SYKEHUS	D17-34Bedrift...		
97997	Dagrunn Mekild	HEMING/NJÅRD	D17-34Bedrift...		
96687	Aina R Olsen	LFK BIL	D17-34Bedrift...		
96532	Henriette Haavik	NVE	D17-34Bedrift...		
92131	Lindis Meland	TELENOR	D17-34Bedrift...		
91075	Kirsten Sørensen	ULLEVÅL SYKEHUS	D17-34Bedrift...		
89700	Elise Prytz	KVÆRNER OSLO	D17-34Bedrift...		

Brikke nummer:

Navn:

Firma/Klubb:

Klasse:

Kommentar:

Oppdater database