

Forberede datasystem til løp

Dette omfatter å legge inn navn på løpet og postkodene og teste at Brikkesys kjører normalt.

1. Lag nytt løp



Åpne Brikkesys ved shortcut som vist.

Trykk "løp" og velg "Nytt løp". Skriv navn/sted på løpet for eks "OBIK P1 Fornebu". Sjekk at løpsdato blir riktig, rett om nødvendig. Merk av "importer klasser fra gammelt løp" og velg "ObikMal" (eller velg den malen som skal brukes, Nordmarkskarusell eller ABkarusell) og trykk OK.

The screenshot shows a dialog box titled "Nytt løp" with the following fields and options:

- Skriv løpsnavn:** A text box containing "OBIK P1 Fornebu".
- Løpsdato:** A date field containing "26.04.2009".
- Importer klasser fra gammelt løp**
- A table with columns: **racedate**, **name**, and **timecalculation**.
- Ta med påmeldingslisten fra dette løpet**
- OK** and **Avbryt** buttons.

| racedate | name | timecalculation |
|-------------|-----------------|-----------------|
| 07.apr.2009 | test3 | B |
| 07.apr.2009 | test4 | B |
| 19.apr.2009 | Database09 | B |
| 19.apr.2009 | OBIKMAL-04-2009 | B |

2 Legg inn postkoder

Trykk "løp" og velg "klasser og løyper". De øverste (5 stk for dette løpet) er løyper og videre nedover er klassene listet.

Kopier inn eller skriv inn løypekodene i de 5 løypene. Bruk gjerne funksjonene "CtrlC" og "CtrlV" for å kopiere. Dobbelklikk med musen plasserer kursoren der det skal limes inn. Klikk "enter" eller dobbelklikk på neste løype og observer at postkodene kopieres inn i de klassene som er koplet til vedkommende løype.

| Løype | Klassenavn | Løype | Postkoder | U |
|-------------------------------------|-------------------|---------------|-------------------|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> | | 2.5km-N | | |
| <input checked="" type="checkbox"/> | | EKORT-C | | |
| <input checked="" type="checkbox"/> | | EKORT-A | | |
| <input checked="" type="checkbox"/> | | KORT-B | | |
| <input checked="" type="checkbox"/> | | KORT-A | 44 55 37 100 | |
| <input checked="" type="checkbox"/> | | MELLOM-A | | |
| <input checked="" type="checkbox"/> | | LANG-A | | |
| <input type="checkbox"/> | D17-34(KORT-A) | -> (KORT-A) | -> (44 55 37 100) | |
| <input type="checkbox"/> | D35-44(KORT-A) | -> (KORT-A) | -> (44 55 37 100) | |
| <input type="checkbox"/> | D45-54(KORT-A) | -> (KORT-A) | -> (44 55 37 100) | |
| <input type="checkbox"/> | D55-64(EKORT-A) | -> (EKORT-A) | -> () | |
| <input type="checkbox"/> | D65-74(EKORT-A) | -> (EKORT-A) | -> () | |
| <input type="checkbox"/> | D75-(EKORT-A) | -> (EKORT-A) | -> () | |
| <input type="checkbox"/> | H17-34(LANG-A) | -> (LANG-A) | -> () | |
| <input type="checkbox"/> | H35-44(LANG-A) | -> (LANG-A) | -> () | |
| <input type="checkbox"/> | H45-49(MELLOM...) | -> (MELLOM-A) | -> () | |
| <input type="checkbox"/> | H50-54(MELLOM) | -> (MELLOM-A) | -> () | |

Ny klasse Slett klasse

Flytt opp
Flytt ned

OK Avbryt

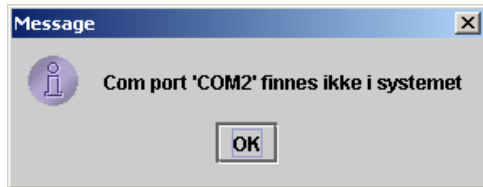
Sjekk om igjen at alle klassene har fått riktige løypekoder.

Trykk "OK".

3. Enkel testing før løpet

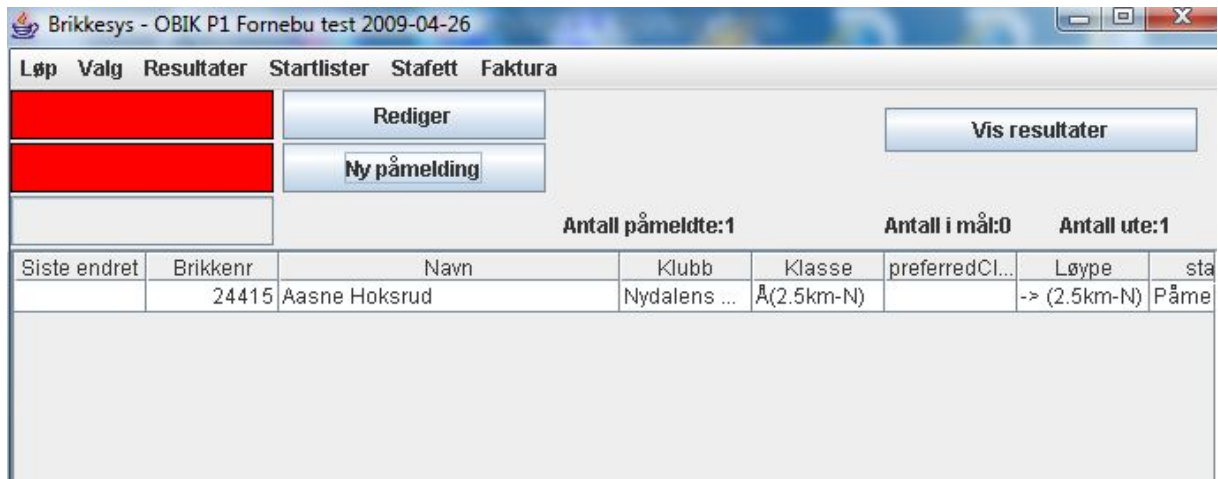
Dette bør gjøres når postkodene er lagt inn og gjerne også på løpsstedet før registreringen begynner

Åpne Brikkesys. Dersom du bruker PC uten tilkoblede avleserenheter, vil feilmelding angående comporter dukke opp: Det er viktig at tilkoplingene er samme fra løp til løp ellers kan comport settinger bli feil.



Bare trykk OK på meldingen. Programmet starter.

Grønne felt viser at MTR (målenhet) og 250 reader (startenhet) er tilkopleet.



Rødt felt viser feil i tilkoping eller at verken målenhet (MTR) eller startenhet (250 reader) er koblet til. 250 reader (startenhet) får ikke grønn farge før en brikke er lagt på. Test det.

Åpne dialogboksene "Ny påmelding" og "Rediger" og test funksjonaliteten, legg på brikker og test.

Dersom du trykker "OK" under testingen medfører det lagring av løper. I stedet for å trykke OK, bruk "Avbryt" under den enkle testingen. Uønskede lagringer kan fjernes ved å markere vedkommende linje og trykke "delete" knapp.

For den som er uerfaren anbefales å teste mer grundig pålegging av brikker og funksjonaliteten i forbindelse med dialogboksene slik at man har en følelse med dette før løpet begynner.

4. Sjekk alle tilkoplinger og sett til ladning.

For OBIK kofferten gjelder at den bør lades først 2-4 timer med utfelt lokk slik at PC blir fullt ladet. Deretter lades over natten, minst, med lukket lokk for å topplade blybatteriet.